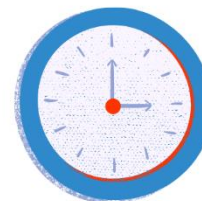




**DECISION  
TIME!**



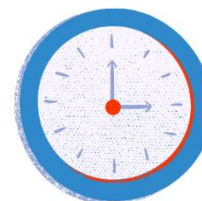
**DECISION  
TIME!**



**DECISION  
TIME!**



**DECISION  
TIME!**



Estás dando una vuelta en tu nuevo coche. Te para un policía. Te dice que has sobrepasado el límite de velocidad.

Tratas de convencerlo de que no es así



Dices la verdad, pero igualmente te ponen una multa



Te comparas con él y te las arreglas para resolverlo



Te ofrecen un nuevo trabajo en una nueva ciudad. ¿Qué haces?

Te vas sin arrepentimientos



Les agradeces la propuesta, pero decides no aceptarla



Reflexionas la propuesta y decides irte



Estás de vacaciones en un pueblo turístico. Te ofrecen hacer una actividad: salto en paracaídas. ¿Qué haces?

Aceptas inmediatamente sin pensarlo dos veces



No quieres hacerlo porque tienes miedo a las alturas



No quieres hacerlo, pero te convences a ti mismo



Estás jugando a un videojuego. Tienes una buena cantidad de dinero y has llegado a la última pregunta. Si la respondes correctamente, duplicas tu dinero. Pero si cometes un error, lo pierdes todo. ¿Qué haces?

Decides responder la última pregunta



No puedes decidir sin vivir la experiencia

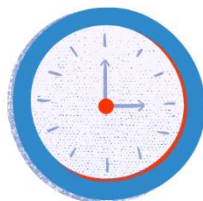


Te rindes y te quedas lo que tienes

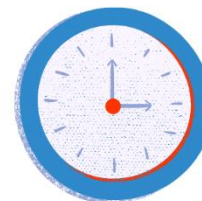




**DECISION  
TIME!**



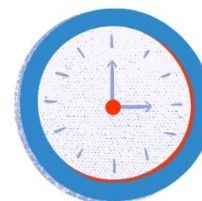
**DECISION  
TIME!**



**DECISION  
TIME!**



**DECISION  
TIME!**



Estás volviendo a casa después de comprar. Ves al lado de la carretera un zorro que parece muerto. ¿Qué haces?

Piensas en cogerlo, pero después decides dejarlo allí



Te das cuenta de que el zorro no está muerto, sino que está herido



Pretendes que no ha pasado nada y sigues tu camino



El príncipe te pide que construyas un monasterio. No puedes hacerlo porque has sido víctima de un hechizo. Cada vez que pones 10 ladrillos, la pared se derrumba. ¿Qué haces?

Pides ayuda para deshacer el hechizo y terminas el trabajo



Ya has intentado librarte del hechizo, así que te olvidas de ello



Encuentras la manera de deshacer el hechizo por tu cuenta



Te proponen embarcarte en una nave espacial y descubrir nuevos mundos:

Aceptas, aún sabiendo que es un viaje peligroso



Te niegas. Tienes miedo del futuro y de no poder regresar



Te subes a la nave espacial, esperando llegar a un planeta donde poder



Has descubierto que dos hermanos viven encerrados en un ático y no salen nunca. Necesitan tu ayuda. ¿Qué haces?

Llamas a su puerta e intentas entender la situación



Buscas a alguien que pueda cuidar de ellos

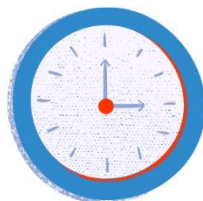


Todo el mundo vive como quiere y si ellos lo necesitasen, pedirían ayuda

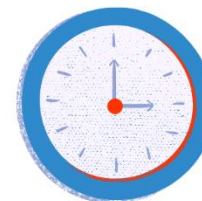




**DECISION  
TIME!**



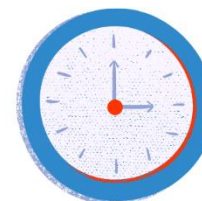
**DECISION  
TIME!**



**DECISION  
TIME!**



**DECISION  
TIME!**





Estás construyendo la casa de tus sueños, donde vivirás con tu familia y criarás a tus hijos:

Te das cuenta de que no te queda dinero. Decides hacerla más pequeña



Gastas todo el dinero en construir una casa



Pides prestado dinero a tus amigos para conseguir la casa



Te despiertas y decides ir a bañarte al lago con tu pareja. Una vez que llegáis, ambos os metéis en el agua. De repente escucháis un ruido muy fuerte y una ola gigante viene hacia vosotros:

Pides ayuda e intentas salvar a tu pareja del monstruo



Intentas salirte del agua para no ser mordido por el monstruo del lago



Lo ignoras y sigues nadando. No le tienes miedo al monstruo



Has inventado una poción muy poderosa. Si bebes de ella, serás muy malo la mitad del día y la otra mitad serás la mejor persona del mundo:

Te bebes la poción, corriendo el riesgo de ser malo y bueno toda la vida



Destruyes la poción, volviendo a una vida normal



Te bebes la poción, esperando ser capaz de crear el antídoto



Estás escapando de prisión. Conoces un cazador de tesoros. Te propone compartir una nueva aventura y llevar a alguien contigo. ¿A quién elegirías para compartir esta aventura?

Con nadie



Con gente en la que confías, pero no siempre estás de acuerdo

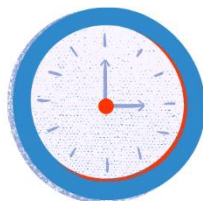


Solo con los que siempre están de acuerdo

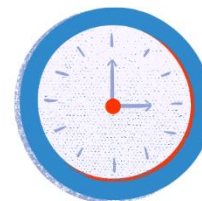




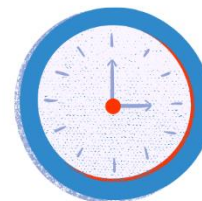
**DECISION  
TIME!**



**DECISION  
TIME!**



**DECISION  
TIME!**



Una anciana que vive en el bosque necesita setas. Te pide ayuda y prepara una recompensa. Tú solo conoces bien una variedad de setas. ¿Qué haces?

Haces lo que sabes hacer



Preguntas a gente con experiencia



Intentas hacerte un experto



Un ladrón de café robó una tienda en un almacén. Crees que sabes quién es. ¿Qué haces?

Corres para atraparlo



Lo denuncias a la policía



No estás seguro;  
es mejor rendirse



Eres víctima de un hechizo. Ves un tazón y crees que es un casco mágico:

Estás convencido de  
que te permitirá  
convertir todo lo que  
tocas en oro



Estás convencido  
de que te dará el  
poder de la  
invisibilidad



Estás  
convencido de  
que te hará  
conocer al amor





