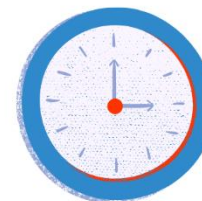




**DECISION
TIME!**



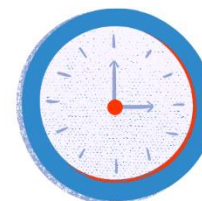
**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



Hai incontrato Voladoira, la strega che è in grado di volare. Ti propone di volare con lei:



Ti sei perso nel bosco incantato ed incontri la Dama vampiro:



Il tuo socio in affari ti ruba tutti i soldi per andare in vacanza. Non sai cosa fare e chiedi aiuto alla Dama de Castro:

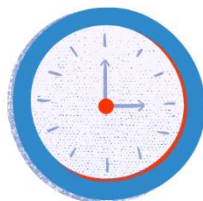


Sei a spasso con il cavallo. Si agita perché un serpente attraversa la strada:

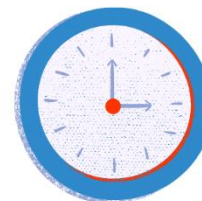




**DECISION
TIME!**



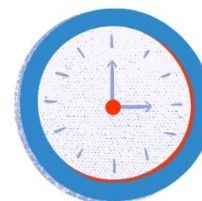
**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



Sei tornato a casa da un lungo viaggio. Trovi la porta di casa aperta. Cosa fai?



Un tuo amico è appena tornato da un viaggio all'estero. Ti ha portato un regalo. È un elettrodomestico che non hai mai visto prima.



Ti è appena capitato qualcosa di strano. Mai successo prima. Ti è caduto tra le mani un pacchetto misterioso. Cosa fai?

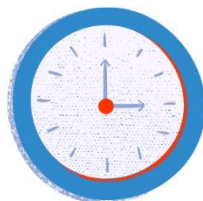


Ti viene proposto di partecipare ad un nuovo gioco. Non ne hai mai sentito parlare. Sembra che si tratti di qualcosa di alternativo. Come reagisci?

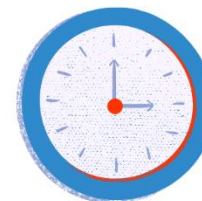




**DECISION
TIME!**



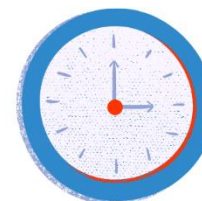
**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



Uno dei tuoi fornitori propone un nuovo prodotto da mettere sul mercato. Accetti con entusiasmo:



Parti per un lungo e difficile viaggio insieme ai tuoi compagni di avventura. Dovete recuperare un mantello magico. Arrivi in una terra deserta e:



Tu e il tuo grande amore vivete in due paesi separati da una valle in cui vive un drago. Il drago impedisce agli abitanti di incontrarsi. Il tuo desiderio è riabbracciare il tuo grande amore



Devi affrontare una catastrofe naturale molto grande. Sulla terra ha cominciato a diluviare. La pioggia è arrivata a coprire la tua casa.

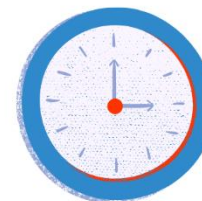




**DECISION
TIME!**



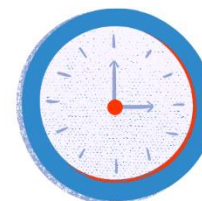
**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



Vivi serenamente nella tua casa. All'improvviso conosci una persona che conquista il tuo cuore. Ma vuole che tu viva solo per lei. Decidi di fuggire da lei ma non ti lascia in pace e ti segue ovunque.



In un antico castello vive una bellissima principessa. È convinta di essere la più affascinante tra tutte. Questo offende la Dea della bellezza che ti ordina di dare una punizione alla principessa:



Devi compiere una grande impresa: ti è stato ordinato di uccidere un mostro. Ha nove teste, spaventa e ruba nei villaggi. Trovi il mostro e..



Devi salvare il tuo paese dall'attacco del nemico. Vieni catturato. Ti torturano per farti rivelare i segreti di cui sei a conoscenza.

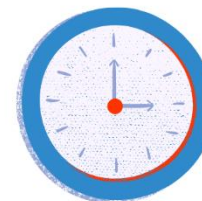




**DECISION
TIME!**



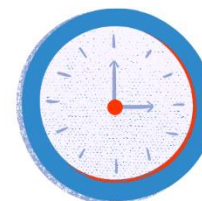
**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



Sei il guerriero più coraggioso del tuo paese. Nulla può sconfiggerti e senza di te si perdono tutte le battaglie. Sai che nel prossimo scontro puoi morire.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Vieni colpito da una grave malattia che ti toglie l'uso delle gambe. Sei così innamorato della vita che non ti arrendi.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Stai attraversando la foresta. Improvvisamente inizia a tirare del vento forte: stanno arrivando le figlie della luna. Hanno il potere di farti perdere la memoria e di farti sparire con le loro danze.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Vuoi trovare il tesoro nascosto tra le montagne di Roccia Azzurra. Per farlo devi trovare la soluzione sulla mappa. La cosa è interessante ma richiede molte energie. Tu cosa fai?



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



