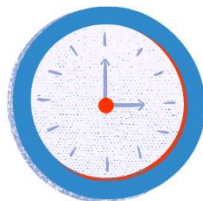
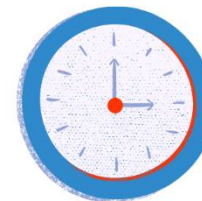




**DECISION
TIME!**



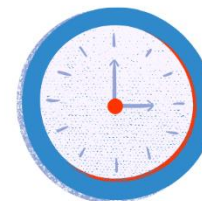
**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



Stai facendo un giro con la tua nuova macchina. Vieni fermato dal vigile. Ti dice che hai superato il limite di velocità consentito

Cerchi di convincerlo che non è così



Dici la verità e ti viene fatta comunque la multa



Ti confronti con lui e riesci a risolvere



Ti offrono un nuovo lavoro in una nuova città. Cosa fai?

Parti senza rimpianti



Ringrazi per la proposta, ma decidi di non accettare



Rifletti sulla proposta e decidi di partire



Sei in vacanza in un villaggio turistico. Ti viene proposta un'attività: il lancio col paracadute. Cosa fai?

Accetti subito, senza pensarci due volte



Non lo vuoi fare perché hai paura delle altezze



Non lo vuoi fare ma poi ti convinchi



Partecipi a un gioco televisivo. Hai accumulato una buona cifra di denaro e sei arrivato all'ultima domanda. Se rispondi correttamente alla nuova domanda raddoppi la cifra. Ma se sbagli perdi tutto. Cosa fai?

Rispondi all'ultima domanda



Non riesci a decidere senza vivere l'esperienza

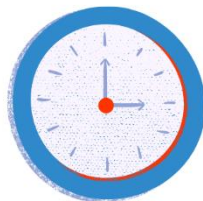


Rinunci e tieni quello che hai

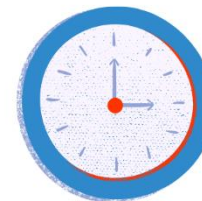




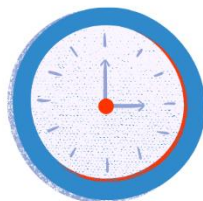
**DECISION
TIME!**



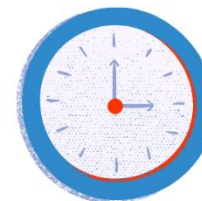
**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



Stai tornando a casa dopo aver fatto la spesa. Vedi sul ciglio della strada una volpe che sembra morta. Cosa fai?

Pensi di prenderla.
Ma poi decidi di lasciarla lì



Ti accorgi che la
volpe non è morta,
ma è ferita.



Fai finta di
niente e continui
per la tua strada



Il principe ti ha chiesto di costruire un monastero. Non riesci a farlo perché sei vittima di un incantesimo. Ogni volta che metti 10 mattoni il muro crolla. Cosa fai?

Chiedi aiuto per
sciogliere
l'incantesimo e
finire i lavori



Hai già provato
a liberarti
dell'incantesimo,
quindi lasci perdere



Trovi un modo
per scogliere
l'incantesimo
da solo



Ti propongono di imbarcarti su una navicella spaziale per andare a scoprire nuovi mondi:

Accetti, anche se
sai che è un
viaggio pericoloso



Rifiuti, hai paura
del futuro e del
pericolo di non
poter tornare



Sali sulla navicella
sperando di trovare
un nuovo pianeta
dove vivere



Hai scoperto che due fratelli vivono rinchiusi in una soffitta e non escono mai. Hanno bisogno d'aiuto. Cosa fai?

Bussi alla loro
porta e cerchi di
capire la situazione



Cerchi qualcuno
che possa
occuparsene

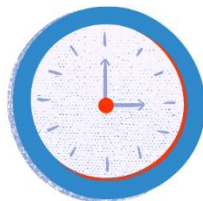


Ognuno vive come
vuole e se
avessero bisogno
lo chiederebbero

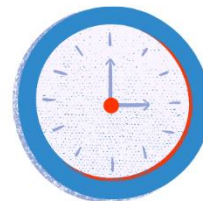




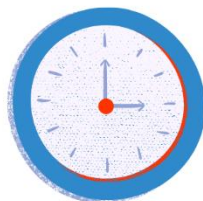
**DECISION
TIME!**



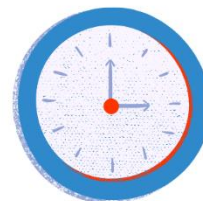
**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



Stai costruendo la casa dei tuoi sogni. Dove vivrai con la tua famiglia e crescerai i tuoi figli:

Ma ti accorgi di non avere più soldi. Decidi di farla più piccola



Spendi tutti i soldi per costruire una casa grande



Chiedi dei soldi in prestito ai tuoi amici



Ti svegli e decidi di andare a fare un bagno al lago con la tua dolce metà. Una volta arrivati, entrate in acqua. All'improvviso sentite un forte rumore: un'onda gigantesca arriva verso di voi:

Chiedi aiuto e cerchi di salvare la tua dolce metà



Cerchi di uscire dall'acqua per non essere morso dal mostro del lago



Fai finta di niente e continui a nuotare: non hai paura del mostro



Hai inventato un potentissimo veleno. Se lo bevi diventi per metà del giorno cattivissimo e per l'altra metà la persona migliore del mondo:

Bevi la pozione, correndo il rischio di essere cattivo e buono per la vita



Distruggi la pozione, tornando ad una vita normale



Bevi la pozione e speri di riuscire ad inventare l'antidoto



Stai scappando dalla prigione. Incontri un cacciatore di tesori. Ti propone di condividere una nuova avventura portando qualcuno con te. Con chi sceglieresti di partire?

Con nessuno



Con persone fidate ma che potrebbero non essere sempre d'accordo

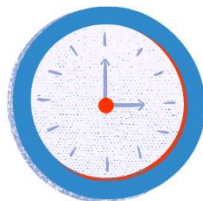


Solo con chi può essere sempre d'accordo

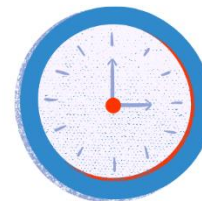




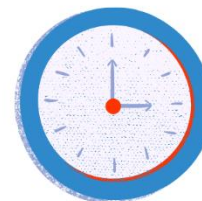
**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



Un'anziana signora che abita nel bosco ha bisogno di funghi. Chiede il tuo aiuto e prepara una ricompensa. Tu conosci bene solo una varietà di funghi. Cosa fai?

Ti impegni e
fai quello che
sai fare



Ti rivolgi a persone
con esperienza



Cerchi di farti
un'esperienza
da solo



Un ladro di caffè ha svaligiato il deposito del grande magazzino. Pensi di aver capito chi è. Cosa fai?

Corri a prenderlo



Lo denunci alle
autorità



Non sei proprio
sicuro, meglio
lasciar perdere



Sei vittima di un incantesimo. Vedi una bacinella e credi che sia un elmetto magico:

Sei convinto che
ti premetterà di
trasformare in oro
tutto ciò che
toccherai



Sei convinto che
ti dia il dono
dell'invisibilità



Sei convinto che
ti farà incontrare
il tuo amore
dell'aldilà



