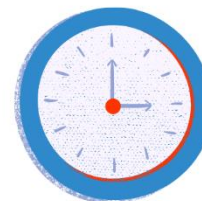




**DECISION
TIME!**



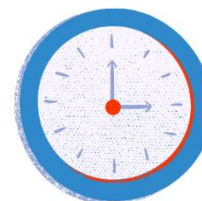
**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



Faci o plimbare cu mașina ta nouă. Ești oprit de un polițist.
Îți spune că ai depășit limita de viteză permisă.

Încerci să-l
convingi că nu
este cazul



Spuneți adevărul
și veți primi în
continuare o
amandă



Te compari cu
el și reușești să
rezolvi



Ți se oferă un nou loc de muncă într-un oraș nou. Ce faci?

Pleci fără
regrete



Le mulțumești pentru
propunere, dar
decizi să nu accepți



Reflectați asupra
propunerii și
decideți să plecați



Ești în vacanță într-un sat turistic. Vi se oferă o activitate:
săritul cu parașuta. Ce faci?

Acceptați imediat,
fără să te gândești
de două ori



Nu vrei să o faci
pentru că ți-e
frică de înălțimi



Nu vrei s-o faci,
dar apoi te
convingi



Joci un joc TV. Ai o sumă bună de bani și ai ajuns la ultima
întrebare. Dacă răspunzi corect la noua întrebare, îți dublezi
banii. Dar dacă faci o greșeală, pierzi totul. Ce faci?

Vrei să răspunzi la
ultima întrebare



Nu poți decide fără
a trăi experiența

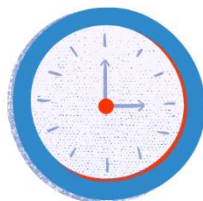


Renunți și păstrezi
ceea ce ai

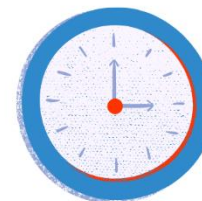




**DECISION
TIME!**



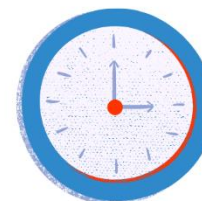
**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



Ești în drum spre casă după cumpărături. Vezi pe marginea drumului o vulpe care pare moartă. Ce faci?

Te gândești să o iei. Dar apoi decizi să o lași acolo



Îți dai seama că vulpea nu este moartă, dar este rănită.



Te prefaci că nu s-a întâmplat nimic și îți continui drumul



Prințul ți-a cerut să construiești o mănăstire. Nu o poți face pentru că ai fost victima unei vrăji. De fiecare dată când așezi 10 cărămizi, peretele se prăbușește. Ce faci?

Cereți ajutor pentru a anula vraja și terminați lucrarea



Ai încercat deja să scapi de vrajă, așa că uita de ea



Găsiți singur o modalitate de a elimina vraja



Vi se propune să vă îmbarcați într-o navă spațială pentru a descoperi lumi noi:

Acceptați, chiar dacă știți că este o călătorie periculoasă



Refuzați, vă este frică de viitor și de pericolul de a nu vă putea întoarce



Vă urcați pe navă sperând să ajungeți pe o nouă planetă pe care să trăiești



Ai descoperit că doi frați locuiesc închiși într-o mansardă și nu ies niciodată afară. Au nevoie de ajutor. Ce faci?

Bati la usa lor și încerci să înțelegi situația



Cauți pe cineva care să aibă grijă de ei

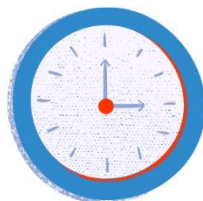


Fiecare trăiește așa cum își dorește și, dacă ar avea nevoie, ar cere ajutor

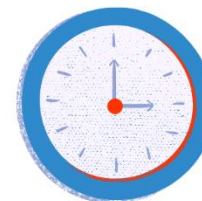




**DECISION
TIME!**



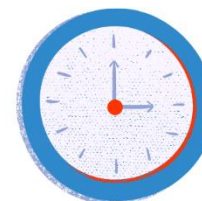
**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



Tu construiești casa visurilor tale. Unde vei locui cu familia ta și vei crește copiii:

Dar îți dai seama
că nu mai ai bani,
așa că te decizi să
o micșorezi



Cheltuiiești toți
banii pentru a
construi o casă
mare



Împrumuți bani
de la prietenii tăi
pentru a obține
casa de vis



Te trezești și decizi să mergi la o baie în lac cu iubita ta. Odată ajuns, amândoi intrați în apă. Deodată auzi un zgomot foarte puternic și un val uriaș vine spre tine:

Ceri ajutor și
încerci să-ți
salvezi iubita



Încerci să ieși din
apă pentru a nu fi
mușcat de
monstrul lacului



Îl ignori și continuă
să înoti. Nu ți-e
frică de monstru



Ai inventat o poțiune foarte puternică. Dacă o bei, devii foarte rău jumătate a zilei și cealaltă jumătate cea mai bună persoană din lume:

Bei poțiunea, riscând
sa fii rau si bun
pentru viata



Distrugi
poțiunea,
revenind la o
viață normală



Bei poțiunea cu
speranța de a
putea veni cu
antidotul care te va
readuce la normal



Tu scapi din închisoare. Întâlnești un vânător de comori. El îți oferă să împărtășești o nouă aventură și să aduci pe cineva cu tine. Cu cine ai alege să împărtășești această aventură?

cu nimeni;



cu oameni în care ai
încredere, dar cu care
s-ar putea să nu fii
întotdeauna de acord

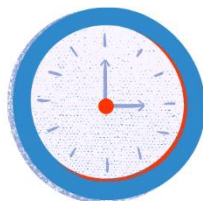


numai cu cei
care sunt mereu
de acord cu tine

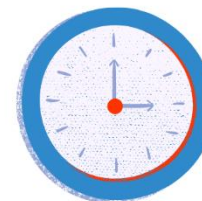




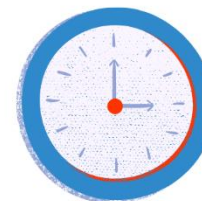
**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



O bătrână care locuiește în pădure are nevoie de ciuperci. Ea îți cere ajutorul și pregătește o recompensă. Cunoști bine doar o singură varietate de ciuperci. Ce faci?

Faci ceea ce știi să faci;



Te îndrepti către oameni cu experiență:



Încercați să vă faceți un expert.



Un hoț de cafea a jefuit un magazin dintr-un depozit. Crezi că înțelegi cine este. Ce faci?

Fugi să-l iei



L Fugi să-l ieși
denunțați
autorităților;



Nu esti sigur; este
mai bine să
renunți



Ești victima unei vrăji. Vezi un castron și crezi că este o cască magică:

Ești convins că îți va
permite să transformi
tot ce atingi în aur



Esti convins ca
iti ofera darul
invizibilitatii



Ești convins că te
va face să-ți
întâlnești iubirea
din viața de apoi



