

Julius



Spotbite



Fatafro



Nadrag



Decision Time!

Spotbite Ai 500 de ani. Ai călătorit pe toate continentele. Ai întâlnit mulți oameni și ai trăit multe experiențe. A trebuit să-ți schimbi obiceiurile de multe ori. Ai învățat multe lucruri. Într-o zi, într-o peșteră tibetană, ai întâlnit un călugăr pustnic de vârsta ta. Nu s-a mutat niciodată din peștera lui și cunoaște bine meditația. Ce faci?

- a) Te îndepartezi ca să nu tulburi meditația călugărului.
- b) Îl provoci pe călugăr și îl confrunți cu ceea ce ai învățat în viața ta.
- c) ascultă curios poveștile călugărului.



Decision Time!

Julius Ai scăpat din pământul tău în flăcări din cauza războiului care l-a distrus timp de 10 ani. Pleci cu bătrânul tău tată pe umeri și cu fratele tău lângă tine. Reușești să te îmbarci pe o navă care te duce într-o țară îndepărtată, unde trăiește un popor ospitalier și generos. Îți oferă să stai cu ei:

- a) accepți și îți construiești noua viață acolo.
- b) refuzi și îți reiei călătoria pentru a descoperi noi aventuri.
- c) refuzi și încerci să te întorci în patria ta pentru a contribui la reconstrucția ei.



Decision Time!

Nadrag Lumea în care trăiești este cea mai bună lume posibilă. Toată lumea este prietenă cu toată lumea. Domnește pacea și colaborarea. Într-o zi, brusc, o navă spațială cade în mijlocul mării. Înăuntru există o vază cu capac. Conține cele mai grave rele din lume. Ce te hotărăști să faci?

- a) îl deschizi și îi pui pe toți în pericol.
- b) îl arunci pe fundul mării, ca să nu-l găsească nimeni.
- c) îl păstrezi și-l expui pentru a-l împărtăși altora.



Decision Time!

Fatafro Erai un băiat obișnuit, apoi într-o zi o vrăjitoare îndrăgostită de tine te-a transformat. Vrăjitoarea îți oferă câteva dintre puterile ei. Puteți face sărituri foarte lungi. De asemenea, puteți respira sub apă unde mergeți la cules de perle. Într-o zi, întâlnești un vrăjitor puternic care îți oferă una dintre cele trei posibilități:

- a) stai în padurea fermecată.
- b) renunți la puterile tale și te întorci în lumea ta originală.
- c) trăiești în pădure ca om;





Topvol



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





Decision Time!

Topvol Ești un tânăr fragil și delicat. Îți place să te joci și să cânti. Ești singur, părinții tăi au plecat. Evadezi din facultatea în care ai locuit și întâlnești un mare artist.

Artistul îți oferă să cânti cu el pe scenă pentru a-i inaugura concertul. Ți-e frică, închizi ochii și:

- a) cânti o melodie scrisă de tine și încânti publicul.
- b) fugi! să-i vezi pe toți acești oameni îți blochează vocea.
- c) începi să cânti împreună cu profesorul tău: de acum înainte veți juca și cânta împreună.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

