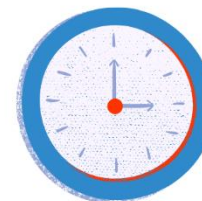




**DECISION
TIME!**



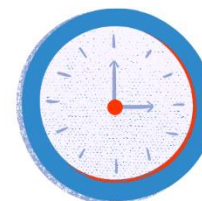
**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



Ai întâlnit-o pe Voladoira, vrăjitoarea care este capabilă să zboare. Ea îți oferă să zbori cu ea:



Ești pierdut în pădurea fermecată și întâlnești o doamnă vampir:



Partenerul tău de afaceri îți fură toți banii pentru a pleca în vacanță. Nu știi ce să faci. Deci, îi cereți ajutor Damei de Castro:

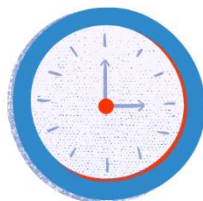


Ești călare când el se agită pentru că un șarpe traversează drumul:

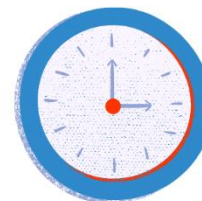




**DECISION
TIME!**



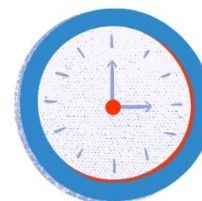
**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



Ai venit acasă dintr-o călătorie lungă. Găsești ușa de la intrare deschisă. Ce faci?



Un prieten de-al tău tocmai s-a întors dintr-o călătorie în străinătate. El ți-a adus un cadou. Este un aparat pe care nu l-ai mai văzut acum. Poți să o faci?



Ceva ciudat tocmai ți s-a întâmplat. Acest lucru nu s-a întâmplat niciodată înainte. Un pachet misterios a căzut în mâinile tale. Ce faci?

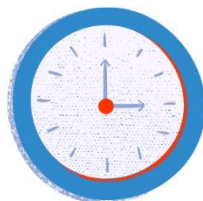


Vi se oferă să vă alăturați unui joc nou. Nu ai mai auzit niciodată de el. Pare a fi ceva alternativ. Cum reactionezi?

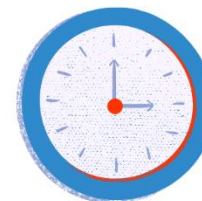




**DECISION
TIME!**



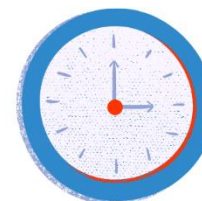
**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



Unul dintre furnizorii dumneavoastră vă propune un produs nou pentru a fi pus pe piață. Acceptați cu entuziasm:



Mergi într-o călătorie lungă și dificilă împreună cu tovarășul tău aventuros. Trebuie să recuperați o mantie magică. Ajungi într-un pământ pustiu și:



Tu și marea ta iubire locuiești în două sate separate de o vale. Un dragon trăiește în vale. Nu vrea ca locuitorii să se întâlnească. Dorința ta de a-ți îmbrățișa marea iubire este atât de mare încât:



Trebuie să te confrunți cu un dezastru natural foarte mare. Pe pământ a început să plouă. A venit ploaia și îți acoperă casa.

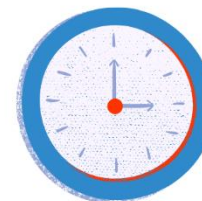




**DECISION
TIME!**



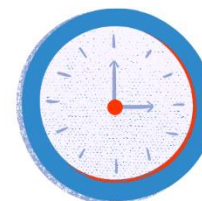
**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



Trăiește în pace în casa ta. Dintr-o dată întâlnești o persoană și te îndrăgostești de ea. Dar ea vrea să trăiești doar pentru ea. Decizi să fugi de ea. Dar nu te lasa în pace și te urmărește peste tot.



O prințesă frumoasă locuiește într-un vechi castel. Ea crede că este cea mai fascinantă persoană din întreg universul. Acest lucru o jignește pe zeița frumuseții. Zeița îți ordonă să-i dai o pedeapsă prințesei:



Vi s-a ordonat să realizați o mare ispravă: vi s-a ordonat să ucideți un monstru. Are nouă capete, foarte înfricoșător și fură din sate. Găsești monstrul și:



Trebuie să-ți salvezi satul de atacul inamicului. Ești prins de inamici. Ei te torturează pentru a-ți dezvălui secretele.

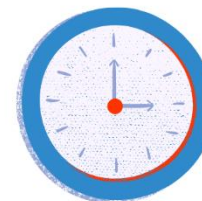




**DECISION
TIME!**



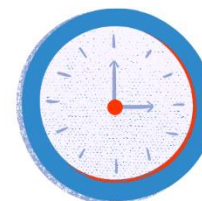
**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



**DECISION
TIME!**



Ești cel mai curajos războinic din satul tău. Nimic nu te poate învinge și fără tine toate bătăliile sunt pierdute. Știi că în următoarea luptă ai putea muri.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Sunteți lovit de o boală gravă care vă îndepărtează utilizarea picioarelor. Ești atât de îndrăgostit de viață încât nu renunți.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Te plimbi prin pădure. Deodată începe să bată un vânt puternic: vin fiicele lunii. Au puterea de a te face să-ți pierzi memoria și de a te face să dispari cu dansurile lor.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Vrei să găsești comoara ascunsă. Pentru a face acest lucru trebuie să găsiți soluția pe hartă. Comoara este ascunsă în munții Roccia Azzurra. Ești intrigat, dar necesită multă energie. Ce faci?



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



